*Projektni zadatak*

Daljinac®

-

Opametite svoju klimu

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti promene temperature

**Sadržaj:**

1. [**Scenario promene temperature**](#_8qt0yp4ec0xh) **4**

**1.1. Kratak opis 4**

**1.2. Tok događaja 4**

1. **Posledice 5**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Mesta izmene** | **Autor/i** |
| **2.3.2020.** | **1.0** | **Osnovna verzija** | **Aleksa Jovanović** |
|  |  |  |  |

# Scenario promene temperature

1.1. Kratak opis

Korisnik želi da promeni temperaturu koja je trenutno podešena na klima uređaju klikom da dugmad koja se nalaze na kartici na svom nalogu odgovarajuće sobe u kojoj se nalazi uređaj.

1.2. Tok događaja

**Glavni tok:**

1.2.1. Prijava korisnika na svoj nalog (koraci se nalaze u okviru funkcionalnosti *‚‚Logovanje korisnika”*).

1.2.2. Korisnik klikom na dugme *‚‚Prijava”* dobija prikaz kartica soba.

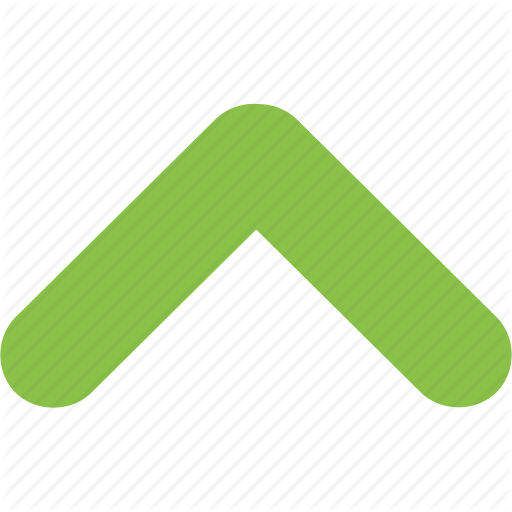
1.2.3. Korisnik klikom na karticu bira sobu u kojoj želi da menja temperaturu.

1.2.4. Korisnik klikom na dugme bira da smanji temperaturu.

1.2.5. Sistem komunicira sa Arduino komponentom i interno promeni temperaturu.

1.2.6. Sistem otvara dijalog u kojem se korisniku govori da je uspešno promenio temperaturu na uređaju. Promena temperature je završena.

**Alternativni tok:**



1.2.4. a) Korisnik klikom na dugme bira da poveća temperaturu.

1. Posledice

Omogućavanjem promene temperature sa daljine se ostvaruje jedna od osnovnih namena projekta *‚‚Daljinac”*. Korisnici mogu nesmetano i neograničen broj puta da promene temperaturu klima uređaja.